BSLIGHT

PEPLED

Manual de usuario proyector de piscina



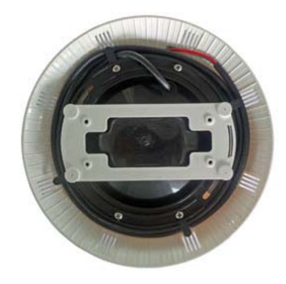
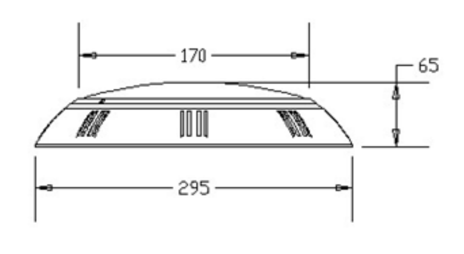
IPX8 CE FC RoHS R&TTE

Precaución:
1. Por favor, lea el manual antes de utilizar las lámparas.
2. Asegúrese de que ha cortado la luz antes de conectar las lámparas
3. Las lámparas se puede utilizar bajo el agua
4. Lámparas requieren transformador toroidal, los transformador electrónicos no funcionan
5. LAS LÁMPARAS PAR56 DEBEN UTILIZARSE BAJO EL AGUA SI LA POTENCIA ES SUPERIOR A 22W

MANUAL DE USUARIO DEL PROYECTOR DE PISCINA

CARACTERISTICAS

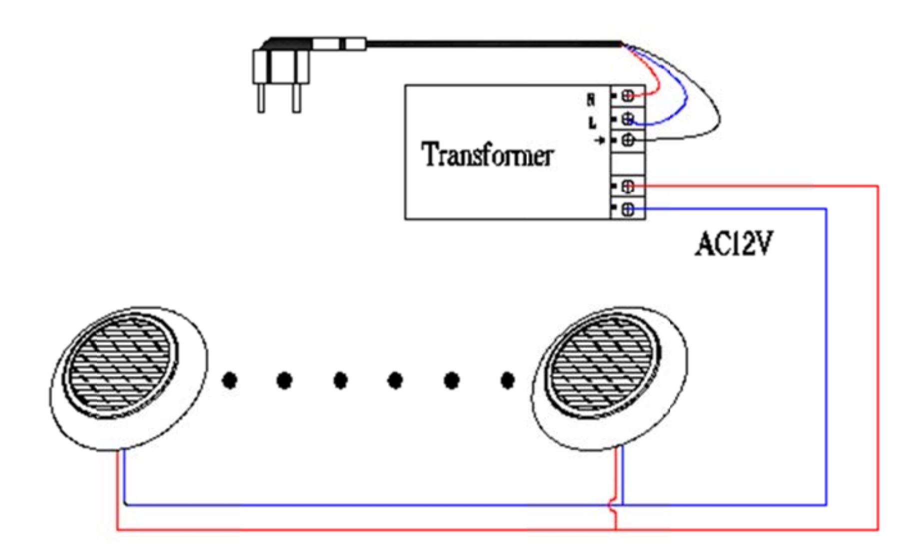
Referencia	PEPLED252B PEPLED252RGB PEPLED252RGB14
Voltaje de entrada	AC/DC 12V
Frecuencia de entrada	50/60 Hz
Potencia	15±1W
Temperatura de trabajo	-10-60ºC
Tamaño 295 (diámetro	65 (altura) mm
Protección	IP68
Distancia de proyección	10 a 20 metros
Color:	Solo blanco frío
	RGB , 14 sequencias diferente
Vida	30.000 horas
Flujo luminico	Blanca: 1200lm RGB: 900lm

FUNCIONAMIENTO

PEPLED252B

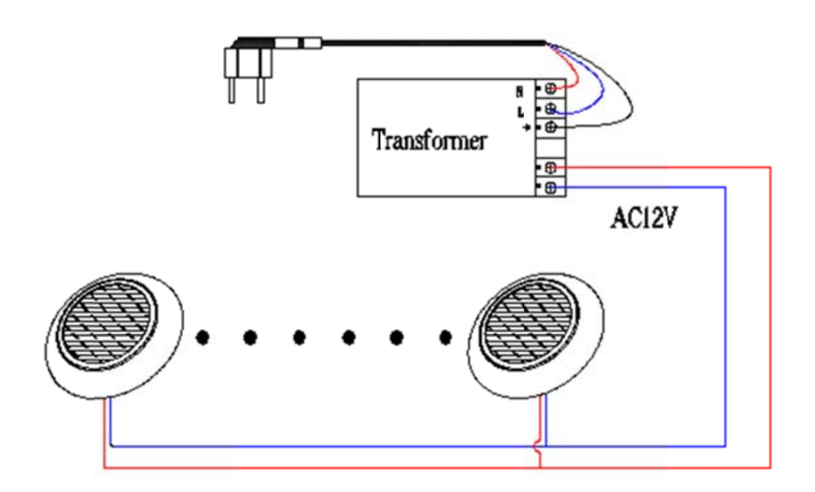
Sólo color : blanco frío



PEPLED252RGB

RGB: 14 sequencias de color diferentes:
1 . Rojo
2 . Verde
3 . Azul
4 . Rojo + verde
5 . Verde + azul
6 . Rojo + azul
7 . Rojo + verde + azul = blanco
8 . Cambio automático : de rojo a verde
9 . Cambio automático : de verde a azul
10 .Cambio automático : de rojo a azul
11 . Cambio de dinámica RGB
Cambio de color automático: de rojo a verde , luego azul
12 . Cambio automático y colorido de rojo a verde , luego azul, rojo + azul, verde + azul, azul + rojo, RGB
13 . RGB efecto decoloración: de Rojo a Verde, luego azul
14. Efecto de atenuación de colores

Para cambiar la sequencia de color hay que apagar y encender la bombilla rápidamente, sino la sequencia queda en memoria



PEPLED252RGB14

Con Control remoto RGB , (con el regulador del RGB) y cables de conexión.



Instrucciones del controlador RGB

Función del botón	Función del botón
Apagar/Encender	Velocidad/brillo+: aumenta la velocidad o el brillo
Velocidad/brillo-: disminuye la velocidad o el brillo	Secuencia RGB: cambia la secuencia RGB

Instrucciones del mando del controlador

Núm botón	Función	Núm. Botón	Función
1	Apagar/Encender	7	Azul
2	Reset/ RGB=blanco	8	R+V/V+A/R+A
3	Velocidad/ brillo +	9	Cambio dinámico: R-V/ V-A/ R-A
4	Velocidad/ brillo -	10	Cambio dinámico: R-V-A/ cambio de colores
5	Rojo	11	Modo degradado: R-V-A
6	Verde	12	Degradado de colores

Notas: La señal RGB tiene suficiente potencia para un cable de 100 metros y un controlador RGB podría conectar 20 lámparas. En el caso de haber más de 20 lámparas, utilizar un amplificador para repetir la señal. Un amplificador puede conectar 10 lámparas más. Es necesario asegurarse de que el cable de corriente es suficientemente grande como para aguantar el suficiente voltaje (12V AC) a fin de evitar una caída de voltaje. Ver siguiente diagrama de conexión.

